

DEINE MUDDER RÄT DIR ZU EINEM...



Praktikum

Design / Kreation / Development / Werbetechnik

Marken und Produkte als Persönlichkeiten zu verstehen, sie aufzubauen, zu begleiten und als Full-Service von A-Z für analoge und digitale Märkte zu öffnen, ist das Kerngeschäft von Make und Boldit.

Deine Mudder wäre begeistert, denn in Bremen, Walle-Finndorf, erarbeiten wir spannende und innovative On- und Offlineprojekte für nationale sowie internationale Kunden. Als fusionierende Agentur suchen wir geradlinige Anstieher und kreative Macher, die mit hohem Eigenanspruch und universellem Blick Projekte kreativ nach vorne bringen. Dabei legen wir viel Wert auf Liebe zum Detail und Trendaffinität.

Da freut sich die Mutti. Wir bieten dir vielfältige kreative Aufgaben in einem wachsenden Unternehmen, eine lockere Arbeitsatmosphäre und flache Hierarchien. Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir ASAP eine ambitionierte Praktikantin / einen ambitionierten Praktikanten für drei bzw. sechs Monate.

Was dich erwartet:

- Einblick in die völlig abgedrehte, hippe Welt einer digitalen und analogen Agentur am Zeitgeist
- Unterstützung bei der Konzeption und Realisierung von Print- und Onlinekampagnen
- Bildbearbeitung / Illustration
- Contenterstellung / -verwaltung
- Werbetechnik / Streetart / Marketing

Was wir erwarten:

- Eigenengagement, Kreativität und Bock auf digitale und analoge Trends
- Leidenschaft für zeitgemäßes Design
- handwerkliches Verständnis
- Zuverlässigkeit

Nice-to-have:

- Routine im Umgang mit der Adobe Creative Suite (AI, PS, ID)
- Basiswissen in HTML / CSS
- Erfahrung im Umgang mit Wordpress
- Typografie

Hast du Interesse?

Dann freuen wir uns auf deinem Lebenslauf und ein paar Arbeitsproben als PDF an info@boldit.de

Ansprechpartner: Matthias Cornelsen, T: 0421 - 69 41 31 80, Kohlenstraße 6, 28217 Bremen

Skills: Design / Kreation / Development / Grafikdesign / Webdesign / Werbetechnik / Streetart / Illustration

MAKE! 
boldit
visuelle kommunikation
Agentur
für Kommunikationsdesign
und Markenentwicklung

2D/3D